TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG THƯƠNG
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 18 tháng 11 năm 2026

THỂ LỆ
CUỘC THI HUIT DATA SCIENCE CHALLENGE 2026

(Hoạt động học thuật dành cho sinh viên năm học 2026 - 2027)

Điều 1. MỤC ĐÍCH

Cuộc thi tạo sân chơi học thuật để sinh viên vận dụng kiến thức Khoa học dữ liệu vào giải quyết bài toán thực tiễn, trọng tâm là khai thác dữ liệu phục vụ dự báo, phân loại, phát hiện quy luật và hỗ trợ ra quyết định cho tổ chức, doanh nghiệp.

Thông qua cuộc thi, sinh viên rèn luyện năng lực thực hiện trọn vẹn quy trình Khoa học dữ liệu, từ xác định bài toán, thu thập và tiền xử lý dữ liệu, phân tích khám phá, trực quan hóa đến xây dựng, đánh giá mô hình và diễn giải kết quả cho người sử dụng. Bên cạnh đó, sinh viên phát triển kỹ năng làm việc nhóm, thuyết trình và tư duy phản biện.

Cuộc thi cũng nhằm phát hiện, bồi dưỡng các nhóm sinh viên có năng lực để tiếp tục phát triển sản phẩm, tham gia nghiên cứu khoa học và các cuộc thi học thuật cấp cao hơn.

Điều 2. ĐƠN VỊ TỔ CHỨC

Cuộc thi do Khoa Công nghệ Thông tin, Trường Đại học Công Thương Thành phố Hồ Chí Minh tổ chức. Bộ môn Khoa học dữ liệu là đơn vị triển khai chuyên môn. Ban Tổ chức (sau đây gọi là BTC) và Ban Giám khảo (sau đây gọi là BGK) được thành lập theo kế hoạch tổ chức cuộc thi của Khoa.

Điều 3. ĐỐI TƯỢNG VÀ QUY ĐỊNH LẬP ĐỘI

1. Đối tượng dự thi là sinh viên đang học tại Trường Đại học Công Thương Thành phố Hồ Chí Minh, ưu tiên là sinh viên đang học tại Khoa Công nghệ Thông tin.

2. BTC mời các đội sinh viên khách mời đến từ Trường Đại học Tôn Đức Thắng, Trường Đại học Sư phạm Thành phố Hồ Chí Minh và Trường Đại học Thủ Dầu Một. Đội khách mời dự thi theo cùng thể lệ và cùng phiếu chấm. Việc xét giải đối với đội khách mời do BTC quyết định và thông báo trước Vòng sơ khảo.

3. Mỗi đội gồm từ 02 đến 04 sinh viên, trong đó có 01 đội trưởng chịu trách nhiệm đăng ký, nộp hồ sơ và liên hệ với BTC. Mỗi sinh viên chỉ được tham gia 01 đội. Đội được thay đổi thành viên trước hạn nộp hồ sơ Vòng sơ khảo và phải thông báo bằng email cho BTC. Sau thời hạn này, danh sách đội được giữ cố định.

Điều 4. NỘI DUNG DỰ THI

1. Đội thi tự chọn một bài toán Khoa học dữ liệu có ý nghĩa thực tiễn, thuộc một hoặc nhiều dạng: phân tích dữ liệu, dự báo, phân loại, phát hiện quy luật, hỗ trợ ra quyết định.

2. Đề tài phải nêu rõ bài toán, mục tiêu, đối tượng sử dụng kết quả, nguồn gốc dữ liệu, quy trình xử lý, phương pháp phân tích hoặc mô hình, cách đánh giá, kết quả, hạn chế và khả năng ứng dụng.

3. Sản phẩm phải thể hiện được mối liên hệ từ dữ liệu, qua kết quả phân tích hoặc mô hình, đến thông tin hay đề xuất hỗ trợ ra quyết định. Khuyến khích thể hiện dưới dạng dashboard, web app, desktop app hoặc bản trình diễn. Đội không bắt buộc xây dựng ứng dụng hoàn chỉnh nếu chứng minh được giá trị của giải pháp phân tích.

4. Đề tài dự thi chưa đạt giải tại cuộc thi khác. Đề tài phát triển từ đồ án môn học hoặc đề tài nghiên cứu trước đó phải khai báo trong hồ sơ và nêu rõ phần đóng góp mới.

Điều 5. ĐĂNG KÝ VÀ NỘP HỒ SƠ

1. Thời gian đăng ký: từ ngày 18/11/2026 đến hết ngày 02/12/2026. Thông báo, đường dẫn đăng ký và mẫu biểu được đăng trên website và fanpage Khoa Công nghệ Thông tin.

2. Thông tin đăng ký gồm: tên đội, họ tên, mã số sinh viên, lớp, email và số điện thoại của từng thành viên, tên đề tài và tóm tắt ý tưởng (không quá 300 từ).

3. Hồ sơ Vòng sơ khảo nộp trước 23 giờ 59 phút, Chủ nhật, ngày 06/12/2026, theo đường dẫn BTC gửi cho đội trưởng sau khi đăng ký, gồm:

- Báo cáo đề tài theo mẫu của BTC, định dạng PDF.
- Video giới thiệu giải pháp, thời lượng không quá 05 phút, trình bày bài toán, dữ liệu, phương pháp, kết quả chính và bản demo (nếu có).
- Đường dẫn mã nguồn và dữ liệu mẫu (nếu có), bảo đảm BGK truy cập được.

4. Hồ sơ nộp trễ hạn, thiếu thành phần bắt buộc hoặc không truy cập được sẽ không được đưa vào chấm.

Điều 6. CÁC VÒNG THI

1. Vòng sơ khảo

- Thời gian: 13 giờ 30, chiều Chủ nhật, ngày 13/12/2026.
- Địa điểm: Thư viện Trường (thông báo phòng cụ thể trước ngày thi).
- Hình thức: BGK Vòng sơ khảo chấm hồ sơ và video đã nộp theo phiếu chấm tại Điều 7. Đội thi có mặt theo lịch BTC thông báo để giải đáp câu hỏi của BGK khi được yêu cầu.

- Kết quả: BGK chọn tối đa 15 đội có tổng điểm cao nhất và đạt từ 50/100 điểm trở lên vào Vòng chung kết. Danh sách được công bố cuối buổi chấm và đăng chính thức chậm nhất ngày 15/12/2026. Nếu đội trong danh sách rút lui, BTC xét đội kế tiếp theo thứ hạng.

2. Vòng chung kết

- Thời gian: 13 giờ 00, chiều Chủ nhật, ngày 17/01/2027.
- Địa điểm: Thư viện Trường (thông báo phòng cụ thể trước ngày thi).
- Chuẩn bị: các đội nộp poster (bản mềm, khổ A0 dọc) và slide trình bày trước 23 giờ 59 phút, Chủ nhật, ngày 10/01/2027.
- Hình thức: mỗi đội có 10 phút, gồm 06 phút trình bày poster, kết quả và demo sản phẩm, 04 phút trả lời câu hỏi của BGK. Thứ tự trình bày được bốc thăm trước giờ thi.
- Lịch dự kiến:

Thời gian	Nội dung
13:00 – 13:20	Đón tiếp, kiểm tra thiết bị, bốc thăm thứ tự
13:20 – 13:30	Khai mạc, giới thiệu đại biểu và BGK
13:30 – 16:00	Các đội trình bày và trả lời câu hỏi
16:00 – 16:40	BGK họp, thống nhất điểm và xếp hạng
16:40 – 17:00	Công bố kết quả, trao giải, bế mạc

Mọi thay đổi về thời gian, địa điểm hoặc hình thức tổ chức được BTC thông báo công khai đến các đội ít nhất 03 ngày trước vòng thi, trừ trường hợp bất khả kháng.

Điều 7. TIÊU CHÍ VÀ NGUYÊN TẮC CHẤM THI

1. Mỗi thành viên BGK chấm độc lập theo phiếu chấm thống nhất, thang điểm 100. Điểm của đội là trung bình cộng điểm của các thành viên BGK.

2. Tiêu chí và trọng số:

TT	Tiêu chí	Vòng sơ khảo	Vòng chung kết
1	Bài toán rõ ràng, có ý nghĩa thực tiễn	15	10
2	Dữ liệu: nguồn gốc, chất lượng, tiền xử lý và phân tích khám phá	20	15
3	Phương pháp và thiết kế thực nghiệm đúng đắn, phù hợp bài toán	25	20

TT	Tiêu chí	Vòng sơ khảo	Vòng chung kết
4	Kết quả phân tích, mô hình và khả năng diễn giải	20	20
5	Tính ứng dụng, sáng tạo và khả năng phát triển	10	15
6	Chất lượng báo cáo, video, poster, trình bày và trả lời câu hỏi	10	20
	Tổng	**100**	**100**

3. BGK đánh giá chỉ số mô hình trong tương quan với bài toán và dữ liệu, không dùng riêng độ chính xác để so sánh các đề tài khác loại.

4. Trường hợp đồng điểm, đội có điểm tiêu chí 3 cao hơn được xếp trên. Nếu điểm tiêu chí 3 bằng nhau, BGK xét lần lượt tiêu chí 4 rồi đến tiêu chí 2. Nếu các tiêu chí trên đều bằng nhau, Trưởng BGK quyết định.

5. Kết quả Vòng chung kết là kết quả xếp hạng chung cuộc. Điểm Vòng sơ khảo chỉ dùng để chọn đội vào Vòng chung kết.

Điều 8. DỮ LIỆU, CÔNG CỤ VÀ TRUNG THỰC HỌC THUẬT

1. Đội thi được sử dụng thư viện, phần mềm, mô hình tiền huấn luyện và công cụ AI hỗ trợ hợp pháp, nhưng phải khai báo trong báo cáo các thành phần bên ngoài có vai trò đáng kể, trích dẫn nguồn và mô tả rõ phần việc do đội thực hiện. Không được trình bày sản phẩm của bên thứ ba như kết quả tự phát triển.

2. Dữ liệu phải có nguồn gốc rõ ràng và được sử dụng đúng giấy phép, đúng mục đích. Không công bố dữ liệu cá nhân, dữ liệu nội bộ hoặc dữ liệu chưa được cho phép.

3. Kết quả, bảng biểu và thực nghiệm phải trung thực. BTC và BGK có quyền yêu cầu đội cung cấp mã nguồn, tập tin gốc, nhật ký thực nghiệm hoặc chạy lại kết quả để xác minh.

4. Tùy mức độ vi phạm, BTC áp dụng một trong các hình thức: nhắc nhở, trừ điểm, không công nhận hồ sơ, hủy kết quả hoặc thu hồi giải thưởng. Việc xử lý được lập biên bản và thông báo đến đội liên quan.

Điều 9. BAN GIÁM KHẢO VÀ GIẢI QUYẾT KIẾN NGHỊ

1. BGK Vòng sơ khảo gồm 05 giảng viên trong Trường. BGK Vòng chung kết gồm 05 thành viên, trong đó có 02 giảng viên trong Trường và 03 chuyên gia ngoài Trường. Danh sách BGK do BTC quyết định theo kế hoạch tổ chức.

2. Thành viên BGK có quan hệ hướng dẫn trực tiếp với một đội thi phải báo cáo BTC và không chấm đội đó. Điểm của đội đó được tính trung bình trên các thành viên còn lại.

3. Kiến nghị về thủ tục hoặc kết quả do đội trưởng gửi qua email cho BTC trong vòng 24 giờ kể từ khi công bố kết quả mỗi vòng. BTC xem xét, lập biên bản và phản hồi trong vòng 03 ngày làm việc. Quyết định của BTC là quyết định cuối cùng.

Điều 10. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

1. Cuộc thi có 10 giải với tổng giá trị tiền thưởng 18.000.000 đồng:

Giải	Số lượng	Tiền thưởng/giải	Thành tiền
Nhất	01	5.000.000 đồng	5.000.000 đồng
Nhì	01	3.000.000 đồng	3.000.000 đồng
Ba	01	2.000.000 đồng	2.000.000 đồng
Khuyến khích	05	1.000.000 đồng	5.000.000 đồng
Tổng	**08**		**15.000.000 đồng**

2. Đội đạt giải được nhận giấy khen của Khoa, standee giải thưởng và hoa chúc mừng.

3. Mỗi đội vào Vòng chung kết được hỗ trợ 300.000 đồng kinh phí tham dự và nhận kỷ niệm chương của cuộc thi.

4. BGK có quyền không trao đủ số giải nếu chất lượng bài thi không đạt yêu cầu. Các khoản tiền thưởng và hỗ trợ được chi theo kinh phí được Nhà trường phê duyệt.

Điều 11. BẢN QUYỀN VÀ SỬ DỤNG SẢN PHẨM

1. Đội thi chịu hoàn toàn trách nhiệm về quyền sử dụng dữ liệu, hình ảnh, mã nguồn, mô hình và các thành phần trong sản phẩm. BTC không chịu trách nhiệm đối với các vi phạm bản quyền của đội thi.

2. Đội thi giữ các quyền hợp pháp đối với sản phẩm của mình. BTC được sử dụng tên đề tài, tên đội, hình ảnh hoạt động, poster và nội dung trình diễn không thuộc phạm vi bảo mật để phục vụ truyền thông học thuật của cuộc thi.

3. Sản phẩm có khả năng đăng ký bảo hộ quyền sở hữu trí tuệ sẽ được BTC hướng dẫn thủ tục theo quy định hiện hành.

Điều 12. THÔNG TIN LIÊN HỆ

Đầu mối chuyên môn: TS. Trần Thị Thanh Dịu, email: diuttt@huit.edu.vn.

Thông báo chính thức về đăng ký, hồ sơ, lịch thi, danh sách vào chung kết và kết quả được đăng trên website và fanpage Khoa Công nghệ Thông tin. Đội thi có trách nhiệm theo dõi thông báo và phản hồi kịp thời các yêu cầu của BTC.

Điều 13. ĐIỀU KHOẢN THI HÀNH

Thể lệ có hiệu lực kể từ ngày ký ban hành. Các đội tham gia cuộc thi được xem là đã đọc và đồng ý với thể lệ này. Những vấn đề phát sinh chưa được quy định trong thể lệ do BTC xem xét, quyết định trên nguyên tắc công khai, minh bạch và bảo đảm quyền lợi hợp pháp của các đội thi.

TM. BAN TỔ CHỨC
TRƯỞNG BAN
(Ký, ghi rõ họ tên)



Phùng Thế Bảo